

## CAMPEONATO FÚTBOL-SALA BERNARDOS VERANO 2017

La Asociación Cultural Deportiva Virgen del Castillo en colaboración con el Ayuntamiento de Bernardos (Segovia), organizan el campeonato de fútbol-sala durante el verano cultural 2017.

### Fecha de Celebración:

- Fase de liguilla los días 12 y 13 de agosto.
- Eliminatorias directas. Viernes 18 de agosto cuartos de final (siempre que haya más de 8 equipos inscritos) y, sábado 19 de agosto semifinales y final.

### Inscripción:

- Hasta las 00:00 horas del miércoles 9 de agosto o agotar inscripciones – 100 € por equipo.
- Dicha inscripción se debe realizar en la cuenta de la **Asociación Cultural Deportiva Virgen del Castillo (ACDVC)**. **Bankia ES75 2038 7642 1660 0001 1572**. Poner nombre del equipo y tlf de contacto. Enviar justificante de pago a [maraton.fsala@bernardos.es](mailto:maraton.fsala@bernardos.es)

### Formato de competición:

- Máximo 12 equipos.
- 12 jugadores máximos por equipo.
- Liguilla por grupos en función de los equipos inscritos.
- Si hay más de 8 equipos inscritos, habría 8 clasificados, con lo cual habría cuartos de final, semifinal y final.
- En caso de haber 8 o menos equipos inscritos, habría sólo 4 equipos clasificados, con lo cual habría directamente semifinal y final.
- Se garantizan mínimo 2 partidos jugados por equipo.

### Premios:

- 100 % de la recaudación destinado al primer y segundo clasificado en proporción 70 % para el primer clasificado y 30 % para el segundo.
- En caso de completar cupo, el primer clasificado obtendría 840 € + trofeo y el segundo 360 € + trofeo.

### **Torneo con árbitros federados y según normas de la LNFS.**

Para cualquier duda o aclaración, no dudes en ponerte en contacto con nosotros: Andrés Cerracín (679721604) – Miguel (607264939)

# **REGLAMENTO CAMPEONATO DE FUTBOL-SALA BERNARDOS VERANO**

## **2017**

### **1.- FORMATO DEL TORNEO**

Una primera fase de liguilla distribuida en varios grupos (dependerá del número de equipos inscritos) y después eliminatorias directas a partido único.

- Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS.
- En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO.

Si al final de la liguilla de clasificación, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación de uno u otro equipo de la siguiente forma:

1. Diferencia de goles.
2. Goles a favor.
3. Resultado particular entre los equipos empatados.
4. Menor número de tarjetas amarillas y rojas.
5. Lanzamiento de penaltis de acuerdo con las reglas F.I.F.A.

### **2.- DURACIÓN DE LOS PARTIDOS**

La duración de todos los partidos es de 20 minutos corridos por parte, siendo los 2 minutos del final de cada parte a reloj parado.

### **3.- NUMERO DE JUGADORES**

El número máximo de jugadores por equipo será de 12. En ningún caso se permitirá que un jugador esté inscrito en distintos equipos.

### **4.- LISTA DE JUGADORES**

El día de la llegada de los equipos al torneo, deberán entregar a la Organización la lista que indique los nombres y números de D.N.I. o pasaporte de todos los jugadores inscritos en un equipo. Si dicho listado no llegase al número de jugadores permitidos (12), dicha lista no podrá ser ampliada una vez de comienzo el campeonato.

### **5.- PUNTUALIDAD**

Todos los equipos deberán estar en el campo 15 minutos antes del comienzo del partido. En caso de no ser así, independientemente de la causa, significará el dar ese partido por perdido (3-0) y sancionar al equipo infractor con tres puntos menos

## **6.- ARBITROS**

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros federados y se aplicarán las normas exigidas por la LNFS.

## **7.- EQUIPACIONES**

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Si no se dispone de segunda equipación, la organización facilitará un peto.

## **8. PREMIOS**

**La entrega de los premios y trofeos a los equipos ganadores se hará después de la final.**

## **9.- COMPORTAMIENTO**

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa **que induzca al árbitro a decretar la suspensión**, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo.

## **10.- RESPONSABILIDADES**

La organización del torneo (Asociación Cultural Deportiva Virgen del Castillo) no se hará responsable de ningún robo ni pérdida de objetos que se produzcan en el interior del recinto deportivo.

Igualmente el Organizador no se hará responsable de posibles lesiones o daños producidos durante el torneo.